



10 ตุลาคม 2562

ที่ คอจ. 008/2562

สพป.สรมแก้ว เขต 1
รับที่ 14369
วันที่ 12 พ.ย. 2562
เวลา.....น.
 ออก บค นผ
 สค นค บง
 พค ตสน ICT
 กค

เรื่อง เชิญเข้าร่วมอบรมความรู้พื้นฐานเอเม็ท (คณิตศาสตร์) สำหรับการเป็นกรรมการ

เทคนิคสำหรับผู้ฝึกสอนและนักเรียน ในการแข่งขันศิลปหัตถกรรมนักเรียนและรายการทั่วไป

เรียน ท่านผู้อำนวยการ, ครูอาจารย์ และผู้สนใจเข้ารับการอบรม

เอกสารแนบ โครงการอบรมความรู้พื้นฐานเอเม็ท สำหรับการเป็นกรรมการ เทคนิคสำหรับผู้ฝึกสอนและนักเรียน ในการแข่งขันศิลปหัตถกรรมนักเรียนและรายการทั่วไป

ด้วยชมรมกรรมการและผู้ฝึกสอนครอสเวิร์ด เอเม็ท และคำคม โดยคณะกรรมการกำหนดเกณฑ์แข่งขัน เอเม็ท ศิลปหัตถกรรมนักเรียน ได้ดำเนินการโครงการอบรมความรู้พื้นฐานเอเม็ท สำหรับการเป็นกรรมการ รวมถึง เทคนิคสำหรับผู้ฝึกสอนและนักเรียน ในการแข่งขันศิลปหัตถกรรมนักเรียนและรายการทั่วไปขึ้น ในวันอาทิตย์ ที่ 17 พฤศจิกายน พ.ศ. 2562 ณ โรงแรมเซอร์มิเทจ รีสอร์ท อ.เมือง จ.นครราชสีมา สำหรับครูอาจารย์ นักเรียนและผู้สนใจทั่วไป ที่ต้องการศึกษาความรู้พื้นฐานเอเม็ท ตลอดจนสามารถเป็นผู้ฝึกสอนและปฏิบัติหน้าที่กรรมการได้อย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อแก้ปัญหาในการแข่งขัน ในช่วงเวลาดังปรากฏในเอกสารแนบที่ส่งมาพร้อมกันนี้ โดยมีวิทยากร เชี่ยวชาญ, กรรมการระดับชาติ ซึ่งเป็นผู้กำหนดเกณฑ์การแข่งขันเอเม็ท รายการศิลปหัตถกรรมนักเรียน อีกทั้งยังมี ประสบการณ์สอนนักเรียนเข้าแข่งขัน เป็นแชมป์ระดับประเทศ ให้การอบรมความรู้ในครั้งนี้

ในการนี้ จึงขอเชิญชวนครูอาจารย์ นักเรียนและผู้สนใจเข้าร่วมอบรมความรู้พื้นฐานเอเม็ท สำหรับการ เป็นกรรมการและเทคนิคสำหรับผู้ฝึกสอน ในการแข่งขันศิลปหัตถกรรมนักเรียนและรายการทั่วไป ในวันและเวลาดตาม รายละเอียดที่แนบมาพร้อมนี้

ขอแสดงความนับถือ

ลงชื่อ.....

(นายภาณุวิชญ์ อินปัญญา)

ประธานชมรมกรรมการและผู้ฝึกสอนครอสเวิร์ด เอเม็ท และคำคม
กรรมการกำหนดเกณฑ์การแข่งขันเอเม็ท ศิลปหัตถกรรมนักเรียน

ชมรมกรรมการและผู้ฝึกสอน ครอสเวิร์ด เอเม็ท และคำคม ศิลปหัตถกรรมนักเรียน

โทร. 081 002 0077, 0623 930 930

โครงการอบรมความรู้พื้นฐานเอแม็ท สำหรับการเป็นกรรมการ เทคนิคสำหรับผู้ฝึกสอนและนักเรียน ในการแข่งขันศิลปหัตถกรรมนักเรียนและรายการทั่วไป

1. หลักการและเหตุผล

คณิตศาสตร์ ถือเป็นสาขาวิชาที่สำคัญในชีวิตประจำวัน จึงมีความจำเป็นที่ต้องพัฒนาคุณภาพนักเรียนในด้านนี้ นอกเหนือจากการเรียนรู้ในห้องเรียนแล้ว นักเรียนควรได้รับความรู้เพิ่มเติมจากกิจกรรมเสริมความรู้อื่น ที่จะพัฒนาศักยภาพด้านคณิตศาสตร์ กระบวนการคิด และวิเคราะห์มากขึ้น

เอแม็ท (A-Math - การต่อสมการคณิตศาสตร์) เป็นเกมกีฬาชนิดหนึ่งที่มีความนิยมในปัจจุบันอย่างแพร่หลาย ตั้งแต่แก่นักเรียนชั้นประถมศึกษา มัธยมศึกษา ระดับมหาวิทยาลัย จนถึงประชาชนทั่วไป เนื่องจากเป็นเกมกีฬาเสริมทักษะด้านการคิด การคำนวณ ที่มีรูปแบบการเล่นที่สนุก เสริมความรู้เรื่องการคำนวณ บวก ลบ คูณ และหาร จึงถูกบรรจุไว้ในการแข่งขันศิลปหัตถกรรมนักเรียน ของกลุ่มสาระคณิตศาสตร์ เนื่องจากเล็งเห็นถึงประโยชน์ของกิจกรรมที่นักเรียนจะได้รับ สอดคล้องกับระดับอุดมศึกษา ที่มีการจัดแข่งขันเกมกีฬาชนิดนี้ในกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทยทุกปี ทำให้มหาวิทยาลัยชั้นนำทั่วประเทศต่างก็ต้องการนักเรียนที่มีความสามารถด้านนี้ เป็นตัวแทนเข้าร่วมแข่งขันให้สถาบัน โดยมีโควตาให้กับนักเรียนที่มีความสามารถ ทำให้กิจกรรมนี้ได้รับความสนใจจากทั้งครูและนักเรียน รวมถึงผู้ปกครองที่สนับสนุนบุตรหลานเป็นอย่างมาก เพราะเป็นกิจกรรมที่ต่อยอดได้ตลอดทุกช่วงชั้น จนถึงระดับอุดมศึกษา

ทั้งนี้ เนื่องจากยังเป็นกิจกรรมที่ค่อนข้างใหม่ในการแข่งขันศิลปหัตถกรรมนักเรียน หลายโรงเรียนยังอยู่ในช่วงเรียนรู้ จึงทำให้ความเข้าใจเกี่ยวกับกฎและกติกาการเล่นคลาดเคลื่อน มีความเข้าใจผิดอยู่บ่อยครั้ง โดยเฉพาะผู้ที่ทำหน้าที่กรรมการ หลายครั้งที่การแข่งขันเกิดปัญหาเพราะความผิดพลาดของกรรมการ อันเนื่องมาจากความเข้าใจในกฎและกติกา รวมถึงระบบการจัดการแข่งขัน ที่ยังไม่มากพอ รวมถึงผู้ฝึกสอน ที่ยังไม่เข้าใจบทบาทหน้าที่แท้จริงของตนเองในการฝึกฝนและนำเด็กเข้าแข่งขัน

ดังนั้น ทางชมรมกรรมการและผู้ฝึกสอน ครอสเวิร์ด เอแม็ท และคำคม โดยคณะกรรมการกำหนดเกณฑ์แข่งขัน เอแม็ท ศิลปหัตถกรรมนักเรียน ได้เล็งเห็นปัญหาดังกล่าวข้างต้น จึงได้จัดการอบรมความรู้พื้นฐานเอแม็ท สำหรับการเป็นกรรมการและเทคนิคสำหรับผู้ฝึกสอน ในการแข่งขันศิลปหัตถกรรมนักเรียนและรายการทั่วไปขึ้น เพื่อแก้ไขปัญหาดังกล่าว และให้ครูอาจารย์ ผู้ที่ทำหน้าที่กรรมการและผู้ฝึกสอน ได้มีความรู้ ความเข้าใจ กฎและกติกา บทบาทการปฏิบัติหน้าที่ของกรรมการและเทคนิคการสอนสำหรับผู้ฝึกสอนให้มากขึ้น บรรยายและให้การอบรมโดยวิทยากรผู้เชี่ยวชาญ กรรมการกำหนดเกณฑ์แข่งขันรายการศิลปหัตถกรรมนักเรียน, กรรมการระดับชาติ และผู้ฝึกสอนนักเรียนผลงานระดับประเทศและนานาชาติ

2. วัตถุประสงค์การอบรม

- 2.1 เพื่อให้ผู้รับการอบรม มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับกฎและกติกาพื้นฐานของเกมต่อสมการคณิตศาสตร์
- 2.2 เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรม มีความรู้ความสามารถ ปฏิบัติหน้าที่กรรมการ ได้อย่างถูกต้องและเหมาะสม
- 2.3 เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรม มีความรู้ เทคนิคความสามารถในการฝึกซ้อม และสอนนักเรียน ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

3. กลุ่มเป้าหมาย

- 3.1 ผู้ที่ทำหน้าที่กรรมการตัดสินกิจกรรมเอแม็ท รายการศิลปหัตถกรรมนักเรียน และผู้สนใจทั่วไป
- 3.2 ครูผู้ฝึกสอนระดับประถมศึกษา - มัธยมศึกษา นักเรียน และผู้สนใจทั่วไป

4. รายละเอียดเนื้อหาการอบรม

- 4.1 กฎและกติกาการเล่นพื้นฐานของเอแม็ท
- 4.2 เทคนิคการเล่นพื้นฐาน จนถึงระดับสูง
- 4.3 ทำความเข้าใจระบบแข่งขันและเกณฑ์การแข่งขันศิลปหัตถกรรมนักเรียน
- 4.4 บทบาทและการปฏิบัติหน้าที่ของกรรมการ
- 4.5 บทบาทและหน้าที่ของผู้ฝึกสอน
- 4.6 การใช้โปรแกรม เครื่องมือ และอุปกรณ์ต่างๆ ในการแข่งขัน
- 4.7 แนวทางการแก้ปัญหาในฐานะกรรมการและผู้ฝึกสอน

5. กำหนดการอบรม (วันอาทิตย์ ที่ 17 พฤศจิกายน 2562)

08.00 - 08.30 น.	ลงทะเบียนอบรม
08.30 - 09.30 น.	กติกาพื้นฐานของเอแม็ท
09.30 - 10.00 น.	ระบบการแข่งขันและเกณฑ์การแข่งขันเอแม็ท ศิลปหัตถกรรมนักเรียน
10.00 - 11.00 น.	บทบาทหน้าที่การเป็นกรรมการ และการตัดสิน
11.00 - 12.00 น.	ปัญหาในการแข่งขันและแนวทางการแก้ปัญหา
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 13.30 น.	บทบาทและหน้าที่ของผู้ฝึกสอน
13.30 - 14.00 น.	เทคนิคการสอนและการฝึกฝน
14.00 - 15.00 น.	การใช้โปรแกรมประยุกต์ อุปกรณ์และเครื่องมือต่างๆ ในการฝึกซ้อมและแข่งขัน
15.00 - 16.00 น.	ภาคปฏิบัติ
16.00 น.	ปิดการอบรม

6. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 6.1 ผู้รับการอบรมมีความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับกฎและกติกาการเล่น สามารถนำไปใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 6.2 ผู้รับการอบรมมีความรู้ ความสามารถพร้อมในการทำหน้าที่กรรมการตัดสิน
- 6.3 ผู้รับการอบรมเข้าใจเทคนิคและนำความรู้ไปพัฒนาประยุกต์สอนนักเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ

7. วิธีการสมัคร

7.1 ค่าลงทะเบียน คนละ 800 บาท / นักเรียน คนละ 600 บาท (รวมค่าอาหารกลางวันและอาหารว่าง)

7.2 ติดต่อลงทะเบียนออนไลน์ที่ <https://forms.gle/hcvnWzyZdZPRTNao9>

หรือสมัครช่องทางอื่น Facebook : Panuwit Inpunya , Line ID : mumsat07 , E-Mail : panuwit.mu07@gmail.com

7.3 หอมดเขตรับสมัครวันที่ 12 พฤศจิกายน 2562

7.4 ชำระค่าลงทะเบียนผ่าน บัญชีธนาคารกสิกรไทย สาขา โรบินสันฉะเชิงเทรา เลขที่บัญชี 053-8-688-606

ชื่อบัญชี ภาณุวิชญ์ อินปัญญา (แจ้งชำระค่าลงทะเบียน แนวนสลิป ผ่านทางไลน์ไอดี mumsat07 และเฟซบุ๊ก

<https://www.facebook.com/panuwit.inpunya.1>)

		
QR Code สมัครออนไลน์	ช่องทางติดต่อ ไลน์ไอดี	ช่องทางติดต่อ เฟซบุ๊ก

ลงชื่อ.....

(นายภาณุวิชญ์ อินปัญญา)

ประธานชมรมกรรมการและผู้ฝึกสอนครอสเวิร์ด เอเม็ท และคำคม
กรรมการกำหนดเกณฑ์การแข่งขันเอเม็ท ศิลปหัตถกรรมนักเรียน

ชมรมกรรมการและผู้ฝึกสอน ครอสเวิร์ด เอเม็ท และคำคม ศิลปหัตถกรรมนักเรียน

โทร. 081 002 0077, 0623 930 930